Contenido

[Información General 2](#_Toc63269455)

[Contacto 2](#_Toc63269456)

[Qué es un mensaje “TYPE B” 2](#_Toc63269457)

[Para que sirve la DLL TypeB\_Messaging\_To\_JSON\_DLL.dll 2](#_Toc63269458)

[Utilización de la DLL y opciones 2](#_Toc63269459)

[Uso de la DLL 2](#_Toc63269460)

[Opciones 2](#_Toc63269461)

[Código Fuente Ejemplo Utilización 3](#_Toc63269462)

[Tipos de mensaje Soportado 3](#_Toc63269463)

# Información General

## Contacto

Para más información, nuevos desarrollos o si necesitas integrar este software en su empresa no dudes en contactar conmigo:

<https://www.linkedin.com/in/victorgv/>

<https://github.com/victorgv>

## Qué es un mensaje “TYPE B”

Es un sistema de comunicación utilizado en la industria aeronáutica para el intercambio de información entre compañías aéreas, agentes de handling, gestores aeroportuarios, etc.

Hay diferentes tipos de mensajes cada uno con un fin, IATA establece una serie de recomendaciones para tener un formato unificado.

Un ejemplo de mensaje sería:

|  |
| --- |
| QD MADWXZZ  .PMIKKWW 290855  MVT  WW1234/29.ECQQQ.PMI  AD0833/0844 EA1307 MAD  DL16/0013  PX180  SI 16/SLOW BOARDING D/T COVID 19 REGULATIONS |

El mensaje anterior sería un MVT/AD especificado en el AHM (IATA Airport Handling Manual) apartado 5XX.

La comunicación de estos mensajes se realizan utilizando diferentes medios, el más conocido es la red SITA pero se pueden realizar también a través de conexiones punto a punto utilizando, por ejemplo, colas MQ.

## Para que sirve la DLL TypeB\_Messaging\_To\_JSON\_DLL.dll

# Utilización de la DLL y opciones

## Uso de la DLL

## Opciones

## Código Fuente Ejemplo Utilización

# Conversión Mensaje a JSON

Siempre que el formato sea correcto la DLL convertirá el mensaje en un JSON. El procesamiento se divide en tres partes:

1. “Address Section”, donde estará la prioridad del mensaje así como los destinatarios del mismo.
2. “Origin Section”, con el remitente, la doble firma (si viene) y resto de información que pueda identificar el mensaje y haya añadido el remitente (si viene).
3. “Text Section”, es el cuerpo del mensaje

En un mensaje real estos tres bloques corresponderían con:

|  |  |
| --- | --- |
| (1) | QD AAABBCC |
| (2) | .XXXYYZZ ZZ/111301 |
| (3) | MVT  PPP0999/09.ECEXX.PMI  AD0959/1005 EA 1109BCN  DL05/0004  PX111  SI DC0951 |

function getJSON\_MetaData: TJSONObject;

function getJSON\_AddressSection(const p\_address\_section: string): TJSONObject;

function getJSON\_OriginSection(const p\_origin\_section: string): TJSONObject;

function getJSON\_TextSection(p\_tmpTextMessage: TStringList): TJSONObject;

# Tipos de mensaje Soportado

Será capaz de reconocer los tipos de mensaje más comunes

## MVT/AD (Movement Airport Departure)